



VisionLabs
MACHINES CAN SEE

VisionLabs LUNA SDK Windows

Инструкция по установке

ООО «ВижнЛабс»

123458, г. Москва, ул. Твардовского д. 8, стр. 1

☎ +7 (499) 399 3361

✉ info@visionlabs.ru

🌐 www.visionlabs.ru

Содержание

Введение	3
1 Установка. Требования к окружению.....	4
1.1 Инструкция по установке VisionLabs LUNA SDK Windows	4
1.2 Требования к программному обеспечению.....	4
1.2.1 ПО для установки на ОС	4
1.3 Требования к аппаратному обеспечению	5
1.3.1 Установка на Сервере/ПК	5

ПО VisionLabs LUNA SDK Windows представляет собой набор средств разработки (SDK – Software Development KIT), включающий библиотеки и нейронные сети для анализа изображений и работы с биометрическими образцами, который позволяет специалистам по разработке программного обеспечения внедрять механизмы распознавания лиц и людей в ПО для различных устройств

1.1 Инструкция по установке VisionLabs LUNA SDK Windows

Общий процесс установки набора средств разработки VisionLabs LUNA SDK Windows сводится к нескольким простым шагам:

- Получение дистрибутива SDK (в виде распаковываемого архива)
- Распаковка архива с набором средств разработки VisionLabs LUNA SDK Windows
- Настройка окружения (требования к окружению указаны ниже)

1.2 Требования к программному обеспечению

1.2.1 ПО для установки на ОС

ПО VisionLabs LUNA SDK Windows поддерживает 64-разрядные версии следующих операционных систем:

Среда для настольного компьютера/рабочей станции:

- Windows 7 или более поздняя версия. Более старые версии не поддерживаются.

Среда для сервера:

- Windows Server 2008r2 или более поздняя версия. Более старые версии не поддерживаются.

Поддерживаемый компилятор:

- Visual Studio 2015 обновление 4. Возможно использование других компиляторов, однако их работа не тестировалась.

Примечание: 32-разрядная версия Windows также поддерживается, но с ограниченными возможностями.

Примечание: Для работы FaceEngine требуется 64-разрядная версия свободно распространяемого пакета Visual C++ для Visual Studio 2015. Этот пакет можно получить на сайте Microsoft по следующей ссылке <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=48145>

1.3 Требования к аппаратному обеспечению

1.3.1 Установка на Сервере/ПК

1.3.1.1 Требования к процессору

CPU должен поддерживать как минимум набор инструкций SSE4.2. Для лучшей производительности рекомендуется поддержка набора инструкций AVX2.

Обратите внимание, поддерживаются только 64-разрядные процессоры.

В случае сомнений вы можете проверить характеристики вашего процессора на следующих веб-сайтах:

- Процессор Intel: <http://ark.intel.com>;
- Процессор AMD: <http://products.amd.com>.

1.3.1.2 Требования к GPU

Для ускорения на GPU требуется графический процессор NVIDIA. Поддерживаются следующие архитектуры:

- Pascal и более поздние.

Требуется минимум 6 ГБ или выделенная видеопамять. Рекомендуется 8 ГБ видеопамяти или больше.

1.3.1.3 Требования к оперативной памяти

Потребление системной памяти меняется в зависимости от сценария использования и пропорционально количеству рабочих потоков. Это применимо как к режиму работы CPU (системная оперативная память), так и GPU (VRAM).

Например, в режиме работы CPU 1 ГБ ОЗУ достаточно для выполнения стандартного сценария, который состоит из детектора лиц и экстрактора дескрипторов лиц, работающих на одном ядре (один рабочий поток) и обрабатывающих входные изображения 1080p с 10-12 лицами в среднем. Если масштабировать эту настройку до 8 рабочих потоков, общее потребление памяти вырастет до 8 ГБ.

Рекомендуется выделять не менее 1 ГБ свободной оперативной памяти на рабочий поток.

1.3.1.4 Требования к жесткому диску

Для установки набора средств разработки VisionLabs LUNA SDK Windows требуется до 5 ГБ свободного места. Сюда входят данные модели для режимов выполнения CPU и GPU, которые распространяются вместе с приложением. Если планируется только один режим выполнения, сократите вдвое требования к месту хранения.